

VIRAL PARTNERS MÖTTES ONLINE OCH GÅR MOT DE SISTA MÅNADERNA AV PROJEKTET

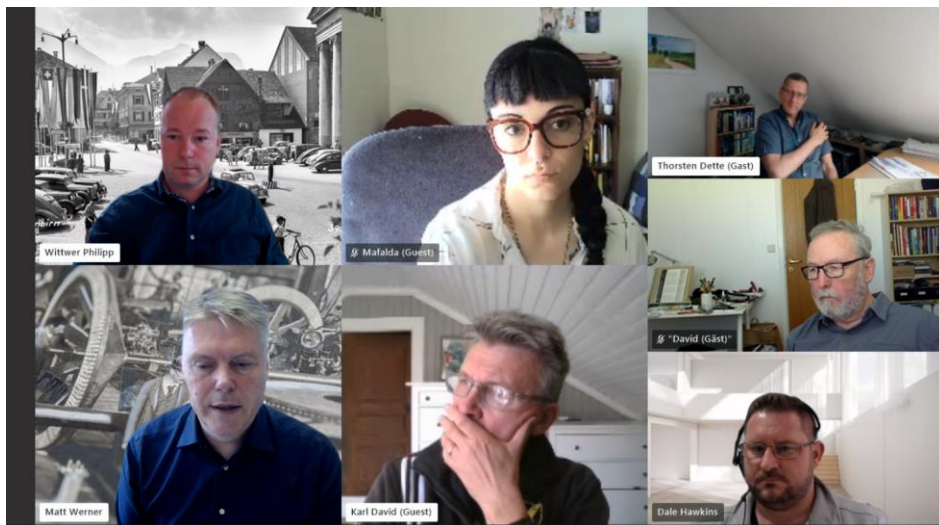
ViRAL-partners träffades online den 12 maj för ett möte som på grund av pandemiläget skulle ha hållits på Elderberrys hemmaplan i Stockholm. Den samtida krissituationen avskräckte dock inte, utan ett vänligt och produktivt online-möte blev resultatet.

Vid mötet beslutade partnerna om en struktur på ViRALs webbplats som är mer intuitiv och användarvänlig och som gör det möjligt för människor att få tag på innehållet som produceras genom hela projektet på ett mer tillgängligt sätt.

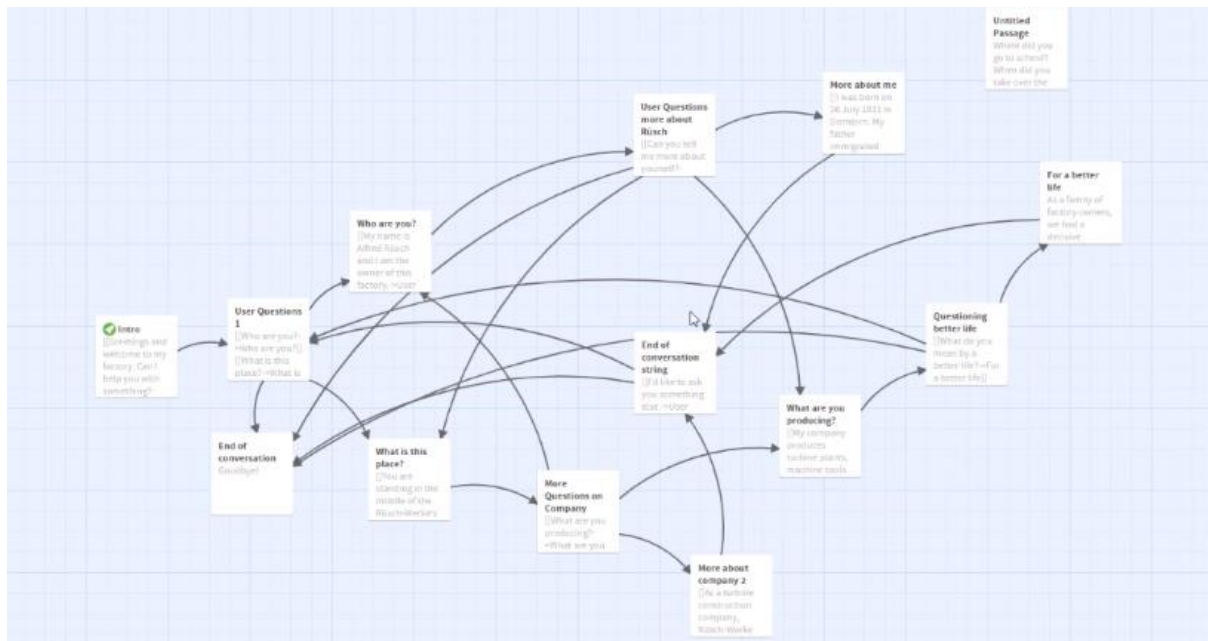
Dessutom kommer lärarhandledningar och ett dokument för CPD (kontinuerlig yrkesfortbildning) snart att vara färdiga och fullständigt tillgängliga på alla partners språk (engelska, tyska, svenska, kroatiska och portugisiska).

Den huvudsakliga VR-produktionen av stadsarkivet i Dornbirn presenterades av utvecklingspartnern E-learning Studios. RPG (rollspel) introducerades för att möjliggöra mer interaktion med karaktärerna i fabriken. Till exempel kan användaren prata med ägaren, som tar dem till ingången till gjuteriet, där de möts av en andra karaktär, med vilken de kommer att kunna interagera. Denna VR-produktion kommer att finnas på både engelska och tyska.

De sista månaderna av projektet kommer att ägnas åt pilotprojekt, utbildning och spridning av de olika resultaten. Slutkonferensen förväntas hållas i Dornbirn, Österrike, i början av oktober 2021.



Det transnationella mötet hölls online.



Kartläggning av interaktionerna med karaktärerna i AR-huvudproduktionen.

ViRAL-projektet 2018-1-AT01-KA204-039209 har finansierats med stöd från Europeiska kommissionen. Detta dokument återspeglar endast författarens egna åsikter och kommissionen kan inte hållas ansvarig för någon användning som kan göras av denna information.